



PREFA

**HET DAK,
STERK ALS EEN STIER**



Product: gevelpaneel FX.12
Kleur: P.10 steengrijs
Plaats: Mieming (Oostenrijk)
Architectuur: DI Michaela Mair
Uitvoering: Spenglererei Schöpf Denis



WWW.PREFA.COM

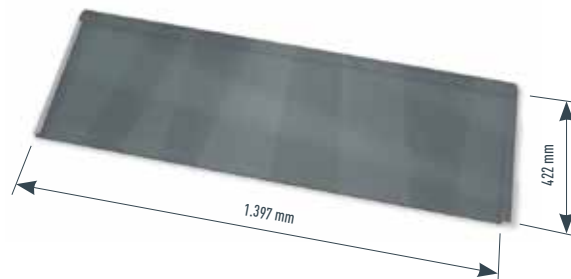
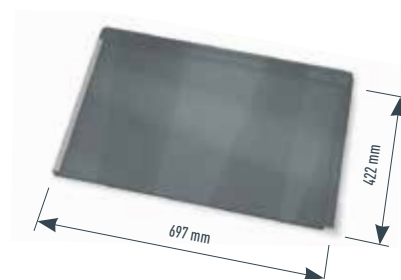


GEVELPANEEL FX.12



Levendig spel van licht en schaduw

De gevelpanelen FX.12 zijn innovatieve designelementen die door hun onregelmatige structuur bij uitstek geschikt zijn voor het creëren van futuristische oppervlakken. De uitstraling verandert afhankelijk van de lichtinval en maakt elk object uniek. Door twee formaten (kort en lang) te gebruiken, wordt de asymmetrische, karakteristieke look nog versterkt. Verkrijgbaar in twee afmetingen, passend bij uw project.



SLIM DESIGN ZORGT VOOR MEER STEVIGHEID

De speciale structuur heeft nog een andere belangrijke functie: ze versterkt de panelen en zorgt voor nog meer stevigheid. Het conische 'groef'-patroon compenseert uitzetting in dwarsrichting. Dankzij het geïntegreerde klangprofiel zijn er bij de montage geen extra klanken nodig. De gevelpanelen FX.12 zijn verkrijgbaar in 13 standaardkleuren..



TECHNISCHE SPECIFICATIES – GEVELPANEEL FX.12

- **Materiaal**
gecoat aluminium, 0,7 mm dik, coilcoating
- **Afmetingen**
700 × 420 mm in gelegd oppervlak (3,4 st./m²)
1400 × 420 mm in gelegd oppervlak (1,7 st./m²)
- **Gewicht**
ca. 2,4-2,5 kg/m²
- **Onderconstructie***
op volledig beschot of op gelijkmatig verdeeld beschot (min. 24 mm)
- **Basisbevestiging**
direct, met 3 PREFA spijkers per gevelpaneel FX.12 klein, met 5 PREFA spijkers per gevelpaneel FX.12 groot (d.w.z. ca. 8-10 PREFA spijkers per m²)

*Zorg dat u aan nationale normen en regels voldoet.

* Bij de kleurgarantie gaat het om een garantie op het P.10-coatingoppervlak tegen afschilferen en blaasvorming onder de in het garantiecertificaat genoemde voorwaarden. Meer informatie over de materiaal- en kleurgarantie vindt u op www.prefa.nl/garantie. Technische wijzigingen en drukfouten voorbehouden. Kleurafwijkingen mogelijk door het drukproces. 01.2022 | KS